

LE SACHET MIRACLE !

la poudre de

RIEN NE M'ÉTONNE



Cela fait dix ans que je suis Rédacteur en Chef... J'ai vu passer à la Rédaction de PIF, les collaborateurs les plus farfelus... les plus sérieux, j'ai eu entre les mains les nouvelles les plus incroyables... Plus rien ne peut m'étonner. Pourtant, quand sont arrivés, de l'autre bout du monde, les premiers télégrammes de notre équipe de chercheurs de gadgets, j'ai eu, malgré tout, un petit frisson... Je n'osais y croire : glisser un sachet de poudre dans un journal et que, de cette « poussière », puissent naître des animaux vivants : ce n'était pas possible!

Depuis, l'équipe du gadget est revenue..., j'ai suivi avec elle les premières expériences au journal... et le miracle s'est produit... j'ai vu naître ces étranges animaux marins... les PIFISES. Je ne peux

qu'y croire maintenant.

Aujourd'hui, ce journal qui contient la « Poudre de Vie » est bien là... Si vous êtes comme je l'ai été... Si vous n'y croyez pas trop... allez vite, page 51, à votre tour tenter l'expérience et vous les verrez vivre !

LE RÉDACTEUR EN CHEF :

Jeorges Run

De vous à nous

Robert DON, à PARIS (18°).

— Pourquoi GAI-LURON n'épouse-t-il pas Belle Lurette? - Tu n'es pas le seul à nous poser cette question... Mais nous ne pouvons te répondre : « Le cœur a ses raisons que

la raison ne connaît pas l'»

Danielle LÉVY au TRÉPORT.

Avec mes copines de classe, j'ai préparé un numéro de cirque qui sera, j'en suis sûre, formidable.

Nous avons pris les meilleurs tours de magie parus dans le Journal des Jeux et nous ferons une représentation bientôt. J'aimerais, et c'est l'avis de toutes mes copines, que tu fasses paraître plus de tours de magie!

- Voici une excellente idée. Je suis sûr que vous obtiendrez un grand succès pour votre spectacle !

Je te signale qu'un PIF-POCHE, spécial-magie, est paru. Il comprend des dizaines de tours de magie... ce qui ne sera pas pour te déplaire.

Marcel RENAUT, à LILLE.

Depuis deux ou trois semaines, vous annoncez qu'il va paraître un gadget : LA POUDRE DE VIE. Mais personne à ma connaissance n'a entendu parler d'une Poudre de Vie quelconque... Alors, est-ce que vous nous dites vraiment la vérité?

- Comme tu peux le constater aujourd'hui, rien n'est plus réel que cette fantastique « POUDRE DE VIE ».

de nous à vous

Sonia BALDUNG à MULHOUSE

Je possède presque tous les gadgets de PIF. Je les ai rangés dans un grand carton et dès que je m'ennuie, j'en sors un et je m'amuse avec. Pour l'instant les gadgets que je préfère sont les mini-jeux de cartes et le diamant mystère.

Jean-François DRUILLET, à ROUBAIX.

On peut dire que toutes les histoires comiques dans « PIF » sont bien! Ça, on ne peut pas le discuter, mais ce que je préfère, ce sont les récits d'aventures et en particulier RAHAN « le fils des Ages Farouches ». J'aimerais te poser une question : CHÉRET, le dessinateur de RAHAN, fait-il d'autres histoires?

— André CHÉRET est également le dessinateur de « BOB MAL-LARD » qui paraît également dans « PIF ».

Denis LANCEREAU à PARIS (8°).

Pourquoi l'énigme de LUDOVIC (dans le Journal des Jeux), n'est-elle pas plus longue? Je la trouve très bien : Cela m'ouvre la cervelle, et si un jour je suis détective, je saurai découvrir le coupable!

> Écrivez-nous à PIF « De vous à nous », 126, rue La Fayette, Paris (10e). Boîte Postale 77. X.

LES ÉDITIONS VAILLANT

SIÈGE SOCIAL RÉDACTION - ADMINISTRATION



126, rue PARIS-10 Boîte postale nº 77 X

(7 lig. groupées)

C.C.P. 4620-25

TARIF D'ABONNEMENT

Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à notre Administration le 20 du

mois précédent. Pour les réabonnements, après deux avis, un mandat-postal contre remboursement vous est envoyé. HEBDOMADAIRE

FRANCE ET COMMUNAUTÉ

3 mois : 32,50 F - 6 mois : 62 F 1 an : 110 F

Adressez vos règlements : Les ÉDITIONS VAILLANT

126, rue La Fayette. Boîte Postale 77-X, PARIS 10° C.C.P. 4620-25

ÉTRANGER

3 mois : 38 F - 6 mois : 73 F 1 an : 138 F

Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 0,75 F

Prix de vente de l'exemplaire :
France : 2,50 F - Belgique : 25 F B
Suisse : 2,50 F S - Italie : 300 lires
Canada : 50 cents
Tous autres pays étrangers : 3 F F
Chef de publicité :
Mme M. CHAIGNEAUD
AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ
187, quai de Valmy, PARIS-10°
Tél. 205-97-28
demande à tous

demande à tous ses lecteurs de faire bon accueil aux annonces publicitaires.





Bref! de vivre comme Robinson, dans une île déserte, loin des soucis de la vie moderne!







































































Pif! Je t'offre l'hospitalité sur mon île artificielle... avec elle je me déplace comme en bateau, avoue que c'est original!























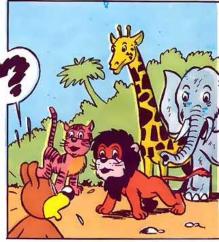










































Pour 1 franc en timbres-poste, vous recevrez l'album de SCIENCES DU MONDE présenté ci-dessus, illustré de saisis-santes photographies en couleurs et plein de révélations étonnantes. Ce sera votre premier album de SCIENCES DU MONDE, un club pour les jeunes qui couvre tous les domaines de la Science : l'Energie atomique, les Fusées, l'Espace, la Lune, le Temps, les Océans, les Cellules vivantes, les dernières découvertes médicales et bien d'autres encore...

Tous les albums de SCIENCES DU MONDE sont écrits par des spécialistes de premier plan dans un style vivant, compréhensible pour tous. Chaque album comporte une planche de photographies en couleurs à coller à des emplacements réservés et un bulletin d'actualités sur les derniers progrès de la Science.

En renvoyant le bon de commande ci-contre avec 1 franc en timbres-poste. Vous recevrez par retour "LES ANI-MAUX ET LEURS ARMES", une planche de photographies en couleurs, le Jeu des 7 Familles offert gratuitement et un autre album avec sa planche de photographies en couleurs en examen gratuit.

Si vous ne désirez pas continuer, il vous suffit de nous retourner le deuxième album.

"LES ANIMAUX ET LEURS ARMES" ainsi que le Jeu des 7 Familles vous appartiennent définitivement. Si vous désirez continuer, vous paierez simplement le prix du second album: 4,30 F. Vous recevrez ensuite, toutes les 4 semaines, un album portant sur un sujet scientifique nouveau, que vous nous réglerez seulement après réception.

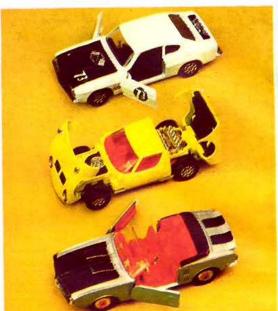
SCIENCES DU MONDE 17, rue Remy-Dumoncel - Paris 14° 69, rue de Hennin - Bruxelles



Voici Popeye le matelot, dans sa merveilleuse voiture-bateau. Elle a de grosses roues bariolées! des phares chromés! une petite ancre, et même un tout petit bateau bleu à l'arrière. Quand elle marche, Popeye et Olive tanguent et les pistons pistonnent! Et Swee'pea? Il dort dans le bateau de sauvetage. Le paresseux! Cette amusante voiture a été créée pour toi par Corgi. Longueur 127 mm nº 802

Trois voitures fantastiques avec «Whizzwheels» pour la grande vitesse. En haut : la Ford Capri 3 litres de Roger Clark nº 303 Au centre : la Lamborghini P. 400 GT Miura nº 342 En bas : la Pontiac Firebird nº 343





Distribué en France par

Des petits pots de colle drôlement malins...

Regardez-les bien, ils sont pleins de bonnes idées, les pots de colle d'Adhésine blanche parfumée. Ils sont presque aussi amusants qu'un jeu. Et Adhésine blanche parfumée est une drôlement bonne colle!

Avec elle, vous ferez tous les collages de papiers, de cartons, de tissus que vous voudrez.





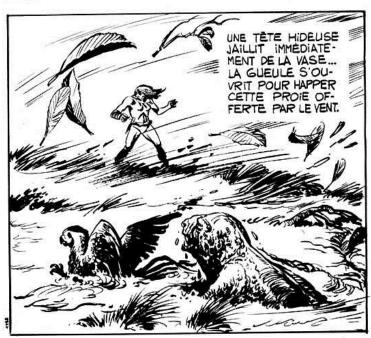












































































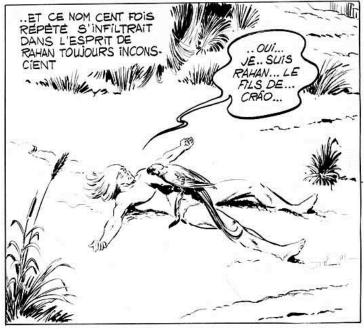


















































































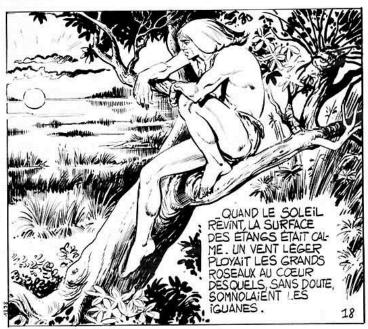






















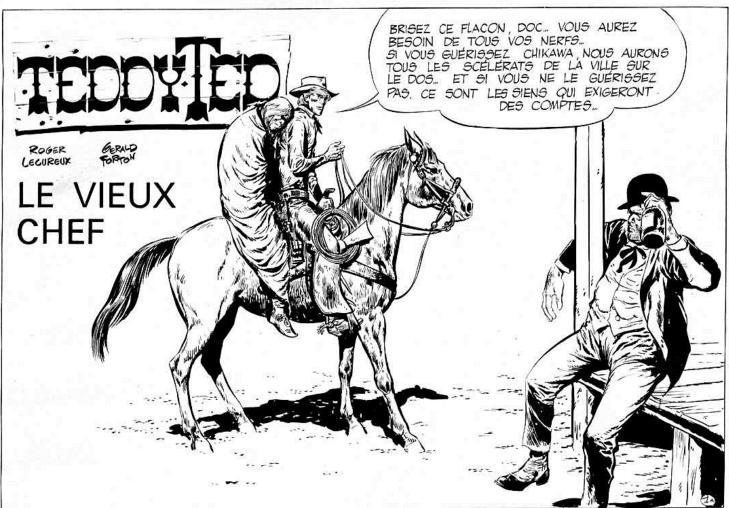


















































































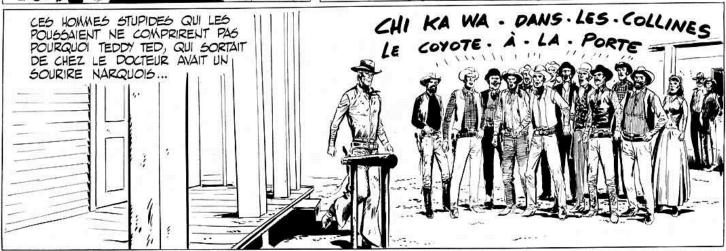
















































CHIKAWA M'A RACONTÉ QUE
JADIÓ, SEULS ÉTAIENT AUTORISÉS À PORTER UN TEL PÉTICHE,
CEUX DE SA TRIBU QUI FAISAIENT
PREUVE, EN TOUTES CIRCONSTANCES DE
BONTÉ ET
LOYAUTÉ...

. 8B.

































C'est le grand jour pour Patrick... le jour de ses 14 ans;... le jour de son Mini-CADY. Sa joie éclate! Pouvoir rejoindre les copains, quand on veut, comme on veut!... Pouvoir décider de ses vacances, de ses randonnées!... Voler de ses propres ailes à 14 ans, c'est rouler à Mini-CADY, dans les meilleures

conditions de maniabilité (petites roues), de tenue de route (moteur sous pédalier, gros freins tambours), d'économie (1,5 l aux 100 km, classe d'assurance la plus favorable). Vitesse limitée à 33 km/h.

> Déjà 500 000 jeunes apprécient le Mini-CADY, le cyclomoteur conçu pour eux.



PRÉCONISATION EXCLUSIVE BP-ZOOM

20.000 Points de vente

MOTOBECANE MOTOCONFORT

Demandez documentation CADY **B.P. 202 - 93/PANTIN**

mini Cardy maxi joie de vivre









BEURRER ...











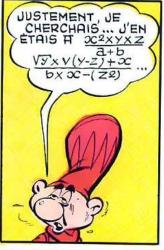










































































































PROCHAINEMENT:



CE QU'AUGUN JOURNAL N'A ENGORE REALISÉ:

LA POUDRE DE VIE

Grâce au sachet
que vous offre PIF, vous
assisterez à l'éclosion d'animaux vivants!

La poudre de vie récoltée au fond
du Grand Lac Salé de l'Utah, dans
l'Ouest des Etats-Unis, contient, en
état de "vie suspendue" les œufs microscopiques d'un petit animal marin :
L'Artémia, véritable prodige, qui a
longtemps intrigué les naturalistes. Cette espèce que vous
allez ressusciter grâce à "PIF",
donnons-lui un nom de
1970: LES PIFISES.

LE MATÉRIEL QU'IL VOUS FAUT POUR DONNER LA VIE AUX PIFISES



1. Un récipient en verre transparent, offrant à l'air la plus grande surface possible (matière plastique déconseillée).

ATTENTION : Rincez abondamment votre récipient : toute trace de lessive ou de graisse entraînerait la mort de vos PIFISES:



2. Une cuillère.



3. Une paire de ciseaux.

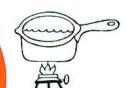


Une cuillerée à soupe de sel.

5. Un demi-litre d'eau froide que vous laisserez repoposer quarante - huit heures, afin que les produits chimiques contenus dans l'eau puissent s'évaporer.



2 PRÉPAREZ VOTRE EAU



1. Chauffez légèrement votre eau jusqu'à ce qu'elle devienne tiède (de 25 à 30°).



ATTENTION : La casserole dans laquelle vous ferez tiédir votre eau doit être aussi propre que le récipient que vous avez préparé.

 Versez votre demi-litre d'eau tiède dans votre récipient.

IL EST TEMPS DE COMMENCER LA FANTASTIQUE EXPÉRIENCE



 Détachez le sachet de la feuille qui le supporte.



Avec une puire de ciseaux, découpez soigneusement le haut du sachet sur toute sa largeur.



3. Versez le précieux contenu du sachet dans votre récipient.

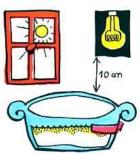


 Ajoutez un peu d'eau dans votre sachet, remuez et versez ensuite dans le récipient.



5. Avec la cuillère, agitez doucement l'eau une minute de façon que la poudre soit bien dans l'eau.

VOS PIFISES VONT VIVRE... SOIGNEZLES!



- Maintenez l'eau à la température indiquée (25° à 30°). Placez par exemple votre récipient très près d'une ampoule allumée (10 cm environ).
- Ou placez votre récipient sur un radiateur en l'isolant par une petite boîte de métal ou de carton. LA CHALEUR est indispensable à l'éclosion de la Poudre de Vie.
- Ne changez jamais l'eau de vos PIFISES.

UNE FOIS PAR JOUR :

- Remuez l'eau à l'aide de votre cuillère, durant une minute, cela donnera de l'oxygène à vos PIFISES.
- Si vous voyez se former un dépôt sur les parois du récipient, repoussez-le délicatement dans l'eau avec l'extrémité de la cuillère.
- 3. Au fur et à mesure de l'évaporation, ajoutez de l'eau sans sel, mais à la bonne température, jusqu'à atteindre le niveau indiqué par le ruban adhésif.
- 4. Ne donnez rien à manger à vos PI-FISES.

Dès la semaine prochaine, vous trouverez dans PIF la seule nourriture indispensable à leurs besoins.



 Repérez le niveau de l'eau à l'aide d'un morceau de ruban adhésif extérieur.



4. Ajoutez à cette eau, la cuillerée de sel



 Agitez avec votre cuillère jusqu'à complète dissolution du sel.

VOS PIFISES VIVENT:

Voici deux ou trois jours, vous avez vu apparaître de minuscules animaux aquatiques, pas plus gros que la tête d'une épingle. Regardez-les attentivement, leur transparence les rend, pendant les premiers jours, à peine visibles.

SOYEZ PATIENTS! ILS GRANDIRONT

pour atteindre dans les meilleures conditions, un ou deux centimètres à l'âge adulte.

> C'EST ÇA LE MIRACLE DE LA VIE

VOTRE SACHET DE " POUDRE DE VIE "

ATTENTION:

Ne touchez pas à ce sachet, avant d'avoir lu très attentivement toutes les indications ci-contre.

Ne donnez rien à manger à vos PIFISES. « PIF » vous donnera dans son prochain numéro la nourriture qui leur est indispensable!



VOICI LES REPONSES AUX QUESTIONS QUE VOUS VOUS ETES DEJA POSEES.

Puis-je tenter deux expériences du miracle de la vie?

Oui, si vous voulez partager avec votre petit frère ou renouveler votre expérience, vous pouvez très bien ne verser que la moitié du sachet dans votre récipient. Dans ce cas, il faut bien secouer votre sachet avant de l'ouvrir.

Puis-je dresser mes PIFISES ?

Oui, vous pouvez les dresser... ou tout au moins, le faire croire : les PI-FISES suivent toute source lumineuse (faisceau de lampe électrique). Vous pourrez donner l'impression qu'ils obéissent et monter un véritable numéro de cirque.

Comment nagent mes PIFISES?

Ils nagent sur le dos... Ils ne se retournent que pour absorber leurs repas.

Mes PIFISES respirent-ils dans l'eau?

Oui, ils respirent. Non par la bouche, mais par les pieds : en effet, leurs poumons sont situés dans la partie supérieure de leurs pattes.

Mes PIFISES me voient-ils ?

Oui, ils voient. Une curiosité à peine croyable : ils naissent avec un seul œil; en grandissant, il leur vient deux autres yeux... ce qui leur fait trois yeux. A l'âge adulte, l'œil de leur naissance disparaît.

Mes PIFISES auront-ils des bébés PIFISES ?

Oui, si vous suivez consciencieusement nos instructions et élevez convenablement vos PIFISES, vous verrez naître sans arrêt de nouveaux petits.

Les PIFISES, femelles

pondront des œufs à l'intérieur desquels se trouvent vos bébés PIFISES, qui bientôt deviendront grands à leur tour.

Peut-on différencier les PIFISES mâles et femelles?

On peut reconnaître les mâles aux "favoris" qui leur poussent de chaque côté du cou.

Puis-je mélanger mes PIFISES avec d'autres poissons, dans un aquarium?

Surtout pas, les poissons seraient bien trop friands de vos PIFISES.

Mes PIFISES ne bougent plus depuis quatre jours, que dois-je faire?

Peut-être n'avez-vous pas exécuté l'expérience dans les conditions les meilleures. Mais rien n'est perdu. Laissez l'eau s'évaporer complètement, et recommencez l'expérience en suivant de plus près les expériences. Il suffit de verser un demi-litre d'eau, sans cette fois ajouter de sel. Mais en ayant soin de bien la porter à la bonne température. Gageons que cette fois-ci le miracle se produira!

Dois-je alimenter mes PIFISES?

Dès son prochain numéro « PIF » vous offre... les « VITAMINES DE CROIS-SANCE ».

La seule nourriture parfaitement adaptée aux
besoins réels de
vos "PIFISES".
Ce stimulant
vitaminé vous
permettra de
conserver vos
PIFISES en excellente santé!

ce que pensent des personnalités scientifiques et journalistiques

du sachet:

"POUDRE DE VIE"

Le professeur Claude DELAMARRE-DEBOUTTEVILLE

Professeur au Muséum National d'Histoire Naturelle, Directeur du Laboratoire d'Écologie Générale. 1970 est l'année de la conservation de la Nature. Pour la conserver il faut l'aimer. Pour l'aimer, il faut la connaître.

Pour la connaître, nous ne devons négliger aucune initiative permettant l'éveil de la nature. Et celle de donner en observation un sachet de « Vie en sommeil » est une bonne initiative.

Ce sachet contient des œufs d'artémia qui vont donner d'extraordinaires crustacés. Ces œufs peuvent dormir sans se développer pendant des dizaines et des dizaines d'années. Le contact de l'eau les « réveille ». Ils appartiennent à des animaux qui, en raison de ce caractère, ont pu peupler tous les lacs et étendues d'eau qui se desséchaient souvent. Les adultes mouraient et les œufs pouvaient survivre. Ce groupe de crustacés a pu partir à la conquête des eaux non marines, à une époque où la vie sur les continents nouveaux n'était pas très confortable. Ces artémia sont très anciens et, à ce titre, très intéressants.

François de LA GRANGE

Journaliste, auteur de l'émission télévisée « Les Animaux du Monde » ; Premier Prix littéraire de la Société Protectrice des Animaux pour son livre « Les Animaux du Monde ».

Quand plus un oiseau ne chantera dans le ciel, je ne donne pas cher de la survie des robots que seront devenus les hommes.

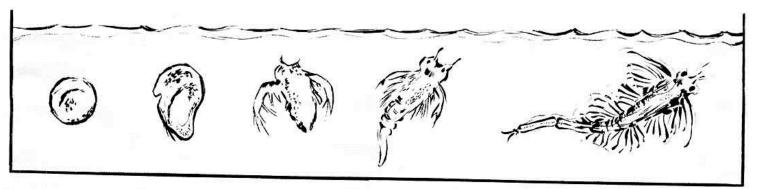
La vie, la survie des animaux est une impérieuse nécessité pour l'équilibre harmonieux de la nature dans laquelle vit l'homme. Si la protection efficace de la nature ne devient pas une impérieuse nécessité à tous, l'équilibre biologique sera compromis.

Il faut protéger les 4 237 espèces d'animaux existant encore au monde car de nombreuses espèces ont déjà disparu. Pour les oiseaux par exemple, 78 espèces se sont éteintes dans le monde depuis trois cents ans, soit en raison d'une chasse intensive, soit par la dégradation des habitats, soit par la pollution de l'air et des eaux. Des hécatombes se produisent chaque année. La marée noire a tué des milliers d'oiseaux aux Sept-Iles, le Rhône, empoisonné, charrie ses poissons morts jusqu'en Camargue. Les réserves naturelles elles-mêmes ne sont plus à l'abri du vandalisme et de la cupidité.

Il faut protéger la nature. 1970 est d'ailleurs l'année pour la protection de la nature et contre sa pollution. Comment y parvenir sans que tous les habitants de la Terre se sentent concernés! Il faut éveiller l'intérêt, la sensibilité de chacun et vous, lecteur de « PIF », au premier chef car vous y vivrez des dizaines et des dizaines d'années.

Tout acte, tout geste d'observation envers la nature est bénéfique. Et cette « leçon de choses » qui vous est proposée, l'est doublement. En effet, grâce à ce sachet de « poudre de vie », non seulement vous observerez la croissance, le développement des artémia, ces petits animaux marins extraordinaires venus du fond des temps, mais vous participerez à cette expérience. Vous serez les maîtres du laboratoire de la nature. Et qui sait, la vocation de scientifiques naîtra peut-être en quelques-uns d'entre vous!

En tout cas, quand vous aurez « réveillé » les œufs d'artémia, quand la vie « grouillera » dans leur bocal ou aquarium, quand pendant des jours vous aurez observé l'évolution des artémia jusqu'à leur taille adulte, quand vous aurez suivi la « ponte » des femelles, que le processus de la vie fera que dans l'eau vous contemplerez deux et même trois générations d'artémia vivants, en même temps, vous serez conquis par cette vie et sans nul doute respectueux à tout jamais de toute forme de vie sur Terre.



LA CONNAISSEZ-VOUS ?

Un hérisson en vacances au bord de la mer aperçoit un oursin et s'écrit : — Tiens une sirène!



UN SUPER JEU-CO

Tournez la page et... GAGNEZ L'UN DE









SPÉCIAL DERNIÈRE UNE SEMAINE DE JEUX DANS VOTRE

NCOURS PRIMÉ!!!

CES 26 MAGNIFIQUES PRIX

10° PRIX:

UN ORDINATEUR, offert par Jouets Rationnels.

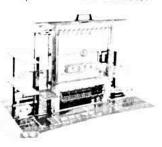
L'ordinateur J.R. 01 est plus qu'un jouet, c'est un jeu scientifique qui permet la vulgarisation d'une façon simple et agréable, des principes des véritables ordinateurs. Cet ordinateur a été réalisé avec le concours de la Compagnie BULL GENERAL ELECTRIC.



DU 14° AU 16° PRIX:

UN GARAGE PLIANT, offert par France-Jouets.

A quatre paliers, il comporte tous les aménagements des grands garages modernes.



DU 11° AU 13° PRIX :

UN SUPER DING-BALL,

offert par France-Jouets

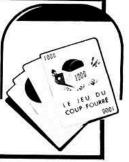
Les agréments d'un véritable billard électrique!



DU 17° AU 26°

UN JEU DES « MILLE BORNES

« luxe », offert par Dujardin.



DE CES 26 MAGNI-GAGNEZ L'UN FIQUES PRIX (voir pages 56-57)

en vous amusant avec ces drôles de bêtes.

Voici douze petits dessins humoristiques, portant chacun une lettre de A à L. Et puis voici les légendes qu'il faut placer sous ces dessins.

- 1. Et après, je me ferai un beau pull-over.
- 2. Non, je n'ai pas 500 paires de chaussures semblables.
- 3. Maman, c'est mon grand frère qui m'a fait un nœud!
- 4. Vous avez l'air de mauvais poil aujourd'hui?
- 5. Vous ne pouvez pas doubler à gauche comme tout le monde?
- 6. Tiens, j'ai encore maigri de 30 grammes!
- 7. Si vous allez à Rome, emmenez-moi en stop!
- 8. Tiens! un collègue à deux pattes.
- 9. Consultez plutôt un docteur.
- 10. Souris!
- 11. Qu'est-ce que vous me dites-là? Les bras m'en tombent!
- 12. Enlève tes mains de ta poche, quand tu parles à une dame...

Sur votre bulletin-réponse, placez le numéro de la légende en face de la lettre du dessin correspondant.

Puis classez ensuite les dessins humoristiques par ordre de préférence. Celui qui vous paraît le plus drôle, étant évidemment en tête de liste. Utilisez, pour faire votre liste, les lettres qui les désignent.

Le gagnant sera celui qui, ayant attribué à chaque dessin sa légende exacte, aura envoyé une liste de préférences la plus proche de celle qui a déjà été établie par le Jury.

BONNE CHANCE!

ATTENTION: RÈGLEMENT

Le gagnant sera celui qui, ayant répondu correctement aux questions aura fourni une liste de préférences semblable à celle qui aura été établie par un jury formé de . Georges RIEU, rédacteur en chef, Roger DAL, Jean OLLIVIER, Roger LECUREUX.

S'il n'y a pas de liste exactement semblable à celle du jury parmi les réponses des concurrents le gagnant sera celui qui aura fourni la liste la plus proche.

En cas d'ex æquo, le jury posera une question écrite aux

aura fourni la liste la plus proche.

En cas d'ex æquo, le jury posera une question écrite aux lauréats pour les départager.

Il ne sera tenu compte que des réponses écrites sur le bulletin-réponse de « PIF ». Plusieurs envois sont admis, mais il
faut qu'ils soient tous écrits sur un bulletin-réponse publié
par « PIF ».

Inscrivez très lisiblement vos nom et adresse et les réponses
que vous aurez trouvées (tout cela en lettres majuscules).

Quand vous aurez bien rempli votre bulletin découpez-le,
placez-le sous enveloppe suffisamment affranchie et postez-le
à l'adresse suivante :

à l'adresse suivante LE JEU-PRIME DE « PIF » Nº 1298

B. P. PARIS 90-10

B. P. PARIS 90-10

Il devra être poste au plus tard le mardi 28 avril à minuit, le cachet de la poste faisant foi.

Il ne sera pas tenu compte des envois postés après cette date. La solution et le nom du gagnant seront publiés dans le numéro 1304.

Le fait de participer à ce jeu-concours implique, de la part des concurrents. l'acceptation pure et simple de ces règles ainsi que des décisions qui pourront être prises par le jury ci-dessus désigné.

Les membres du personnel des Editions Vaillant, de l'Imprimerie Montsouris, ainsi que leurs familles ne peuvent participer à ce concours.

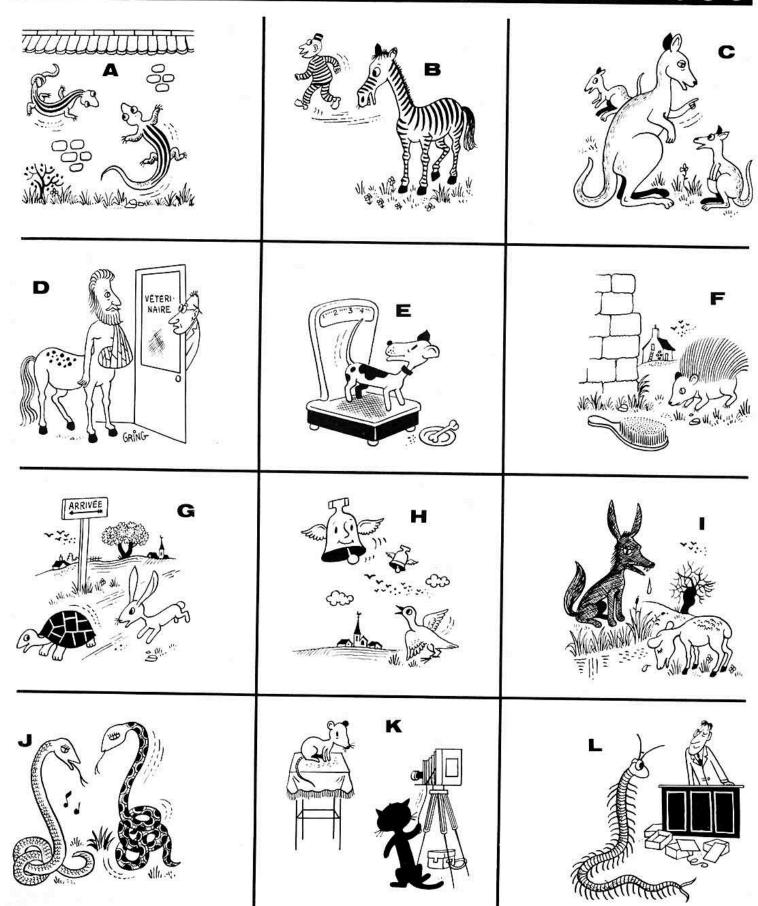
Ne peuvent participer à ce jeu-concours que les lecteurs rési-dant en France, en Belgique ou en Algérie.

Découpez suivant le pointillé.

BULLETIN-RÉPONSE

NOM	LES DESSINS HUMORIS- TIQUES	Les légendes correspondant à chacun des dessins humoristiques (inscrire les numéros)	Ma liste de préférences (inscrire les lettres)
PRÉNOM	A		1er
	В	000 P	2e
AGE	С		3e
	D		4e
RUE	E		5°
24	F		6°
V °	G		7e
,,,,,,	Н		80
VILLE			9e
DÉPARTEMENT	J	27 2898 - 1, 3, 2, 2, 10 27 - 1,	10°
DEFARTEWILL	K		11 e
	L		12°

NCOURS PRIME!!!





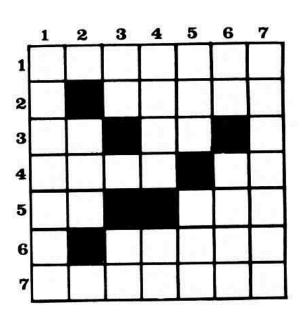
" Promenons-nous dans les bois...

HORIZONTALEMENT :

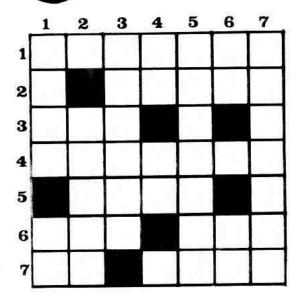
- 1. Plante à feuilles dentelées vivant dans les sous-bois.
- 2. Gros champignons des forêts.
- 3. Le début du taillis. Un paresseux qui passe sa vie dans les arbres... en Amérique du Sud.
- 4. Est contre. Démonstratif.
- 5. Font partie d'une feuille. Oiseau des bois, piqueur de troncs.
- 6. C'est sans doute ce que l'on recherche le plus, quand on va en forêt.
- 7. Un petit chemin qui serpente dans le bois.

VERTICALEMENT :

- 1. Désignent des forêts composées d'arbres de haute taille.
- On peut lui faire porter les fagots.
- 3. Morceau de bûche. Sur le chemin.
- 4. Cet oiseau cajoleur vit dans les bois. En épelant : qui ne croit à aucun Dieu.
- 5. On le trouve plus sûrement dans le champ que dans un bois. Habitude.
- 6. Note. Le faite des arbres.
- 7. Mettre un intervalle entre deux ou plusieurs choses.



LES MOTS CROISÉS "CHAMPIONS"...



HORIZONTALEMENT :

- 1. Chute d'eau naturelle.
- 2. Petit de l'oie.
- 3. Troublé.
- 4. Il nous apporte les lettres.
- 5. Attacher.
- 6. Pronom personnel. C'est un endroit où l'on peut passer un cours d'eau
- 7. Il est au bout du doigt de la couturière. Partie du corps.

VERTICALEMENT :

- 1. On la met dans la serrure. Initiales désignant une voiture d'une certaine marque française.
- 2. Elle est plus grande qu'une valise.
- 3. Fleurs jaunes.
- 4. Parfois employé pour ici. Règle de dessinateur qui sert aussi d'équerre.
- 5. Légume de printemps généralement vendu en bottes.
- 6. C'est la moitié d'une dose. Note de musique.
- 7. Très agitée.

SI VOUS ÊTES PRESSÉ.

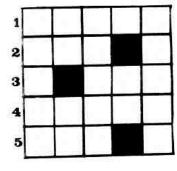


HORIZONTALEMENT :

- 1. Fauve qui porte une robe à rayures.
- 2. Une terre au milieu de l'eau.
- 3. Perroquet à longue queue.
- 4. Réclament les soins du dentiste quand elles sont malades.
- 5. Obtint.

VERTICALEMENT :

- 1. Pas tout à fait froid.
- 2. Pronom personnel. Ses habitants s'appellent des Eudois.
- 3. Serait plutôt le contraire d'un nain.
- 4. Occupent le centre à l'O.R.T.F.
- 5. Elargi.



Solutions en dernière page du Journal des Jeux.

enicme...



PAR MOALLIC

C h a q u e semaine, Ludovic, détective privé, vous propose une énigme. Observez chaque détail et menez l'enquête.

ESCROQUERIE A LA VICTOIRE

Grâce au récit de ses nombreuses victoires, le coureur à pied Victor a obtenu de la mairie le poste d'éducateur sportif, certains, toutefois, le tiennent pour un bluffeur.



2. Victor lui montre complaisamment une impressionnante collection de coupes gagnées, dit-il, en compétitions.



4. Aux murs, figurent quelques agrandissements des différentes étapes de ses nombreux succès.



1. Ludo, chargé de sonder le personnage, se présente chez lui sous l'apparence d'un journaliste.



3. A l'appui de ses dires, il va chercher un album de photos qu'il présente à Ludovic.



Mais Ludovic, qui ne s'en laisse pas facilement conter, constate que Victor lui a menti trois fois.

EN QUOI CONSISTENT LES TROIS MENSONGES DE VICTOR? Si vous avez trouvé... Bravo! Sinon, regardez les solutions en dernière page du Journal des jeux.



Je peux deviner votre âge et le nombre auquel vous avez pensé.

GRACE A CES QUELQUES QUESTIONS ...

1° Ecrivez un nombre compris entre 1 et 10.

2º Doublez-le.

3° Ajoutez-y 5 (nombre invariable à ne jamais changer).

4º Multipliez le résultat par 50.

5° Au produit trouvé, ajoutez 1720.

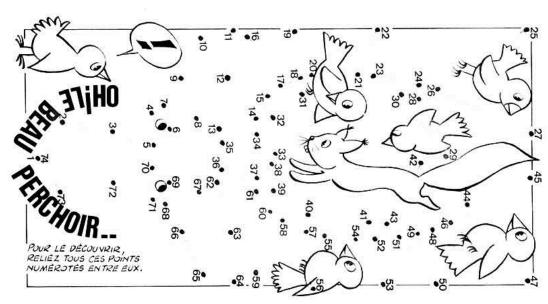
6° De la somme obtenue, retranchez l'année de votre naissance. Cela étant fait, vous devez trouver un nombre tel que le chiffre de gauche soit le nombre pensé, et le ou les autres chiffres de droite donnent votre âge.

Pour l'explication de ce tour, il est difficile de faire mieux que de donner un exemple :

1º Vous avez pensé 6

2° Vous l'avez doublé, cela	2
fait	_
3° En ajoutant 5, on obtient	7
4° Multipliant 17, par 50, on trouve 85	60
5° A ce résultat (850) on ajoute 1 72	20
(Car nous sommes en 1970. Ce serait 1721 en 1971.)	
L'addition donne alors 2 57	70
6° De laquelle il faut sous- traire l'année de votre nais- sance (mettons 1938).	
Il reste donc 63	32
Ce qui prouve que vous av pensé 6 et que vous avez trent	

A.-GEO-MOUSSERON



deux ans.

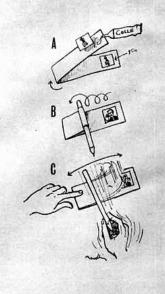


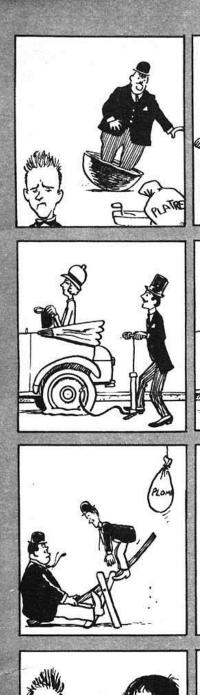
... de Charlot, Laurel et Hardy, les Marx Brothers, Harold Lloyd, Buster Keaton, Max Linder...

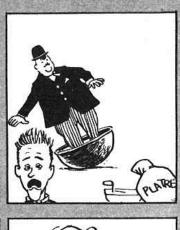
Que vous construirez vousmême avec le matériel le plus simple possible.

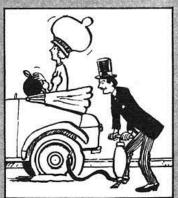
plus simple possible.
Prenez une feuille de papier, coupez-la en longueur et pliez-la en deux (dessin A).
Puis découpez chaque case illustrée, vous en avez deux par sujet animé. Collez une image sur chaque bord comme vous le montre le dessin A. Attention, il faut qu'elles soient exactement l'une sur l'autre, à une distance de 1 cm du bord.

Une fois le collage terminé et sec (bien coller toute la surface, c'est très important), à l'aide d'un crayon rond, vous enroulez le dessin du haut, seulement celui-ci (dessin B), puis vous le déroulez. Avec le même crayon, en tenant le pliage bien à plat sur une table, frottez le crayon de gauche à droite, très rapidement (dessin C), et vous verrez que les dessins se superposant alternativement animeront le sujet.

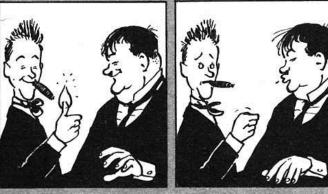








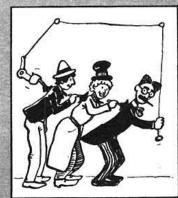


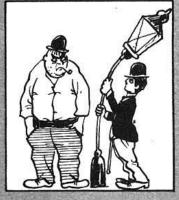


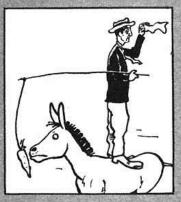


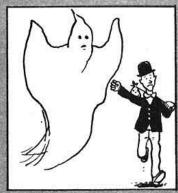




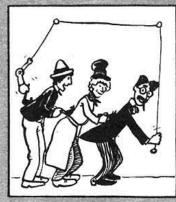


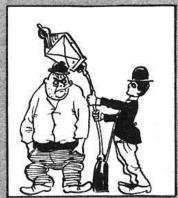


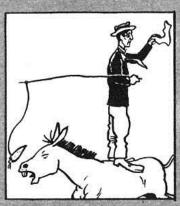














Marcelli



Dit-on

de

YOUS:

"IL

AIME

LE

TRAVAIL

BEN

FAIT"?

Certaines personnes sont précises, dans tout ce qu'elles font, comme une montre bien réglée, et ne laissent jamais rien au hasard. D'autres font toujours de «l'à-peu-près» et se contentent de vagues approximations. Et vous?

Dit-on de vous : « Il aime le travail bien fait »?

Vos réponses à ces quelques questions vont vous le dire.

		out	NON
•	Quand on vous demande l'heure, la donnez-vous à une minute près. Dites-vous par exemple : « Il est 8 h 7 », au lieu de dire : « Un peu plus de 8 heures » ou : « 8 h 10 »		
2	Dessinez-vous toujours avec des crayons bien taillés?		
3	Vos livres et vos cahiers sont-ils couverts de papier de différentes couleurs pour que vous puissiez les distinguer facilement les uns des autres ?		
4	Entreprenez-vous parfois des choses, avant même que des détails d'exécution soient bien au point?		***************************************
6	Évitez-vous de faire des miettes de pain sur la table en mangeant?		
6	Quand vous écrivez une lettre, vos marges ont-elles tou- jours la même largeur du haut en bas de la page?		
0	Savez-vous combien vous avez d'argent sur vous à 10 centimes près?		
8	Quand on vous demande votre âge, ajoutez-vous les mois aux années. Dites-vous par exemple : « J'ai 12 ans et 5 mois », au lieu de dire : « 12 ans et demi »?		
9	Ajoutez-vous en outre le nombre des jours?		
10	Faites-vous en général de longues lettres détaillées, au lieu d'écrire simplement « Tout va bien » ou « Bons baisers, à bientôt » au bas d'une carte postale?		
0	Quand vous décrivez une couleur, dites-vous en même temps la nuance. Dites-vous par exemple "bleu canard" ou "jaune d'œuf" au lieu de dire bleu ou jaune?		

Marquez un point chaque fois que vous avez répondu « oui » à l'une des questions suivantes :: 1, 2, 3, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11.

Un point pour « non » à : 4.

FAITES LE COMPTE DE VOS POINTS : Puis, allez voir aux solutions en dernière page du Journal des Jeux ce qu'il convient de penser de ce total.



Jonglons avec



En réunissant deux par deux ou trois par trois les boules avec lesquelles jongle ce joyeux clown, vous pouvez former des prénoms. J'en ai composé plus de 20... Pouvez-vous faire mieux?

DEVINEZ...

Jean et Jacques remplissent le questionnaire qu'il doivent remettre au directeur pour s'inscrire à l'école.

Ils sont nés tous les deux, le 29 février 1960, au même endroit. Leur mère se nomme, Anne, et leur père, Pierre Dupont.

Ils remettent le questionnaire au directeur qui constate :

- Vous êtes deux frères.

Puis lisant, la date de leur naissance, il les regarde attentivement, et voit qu'ils se ressemblent comme deux gouttes d'eau.

- Des jumeaux bien sûr?
- Non, monsieur le directeur, répondent d'une seule voix Jacques et Jean.
- Comment cela est-il possible?

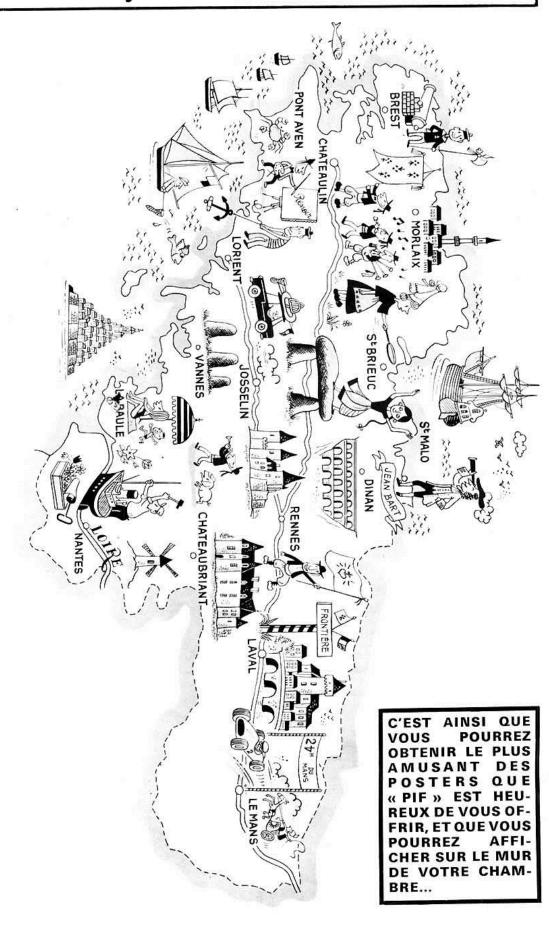
LA FRANÇANUMALIES

PIF vous offre une grande carte amusante de la France

En effet, semaine après semaine, vous allez trouver dans votre Journal des Jeux la carte d'une province de France. Aujour-d'hui voici la Bretagne. Cette carte est un jeu. Elle comporte un certain nombre d'erreurs et d'anomalies qu'il s'agit de découvrir.

La plupart de ces anomalies relèvent du simple
bon sens, et il n'est pas
nécessaire d'être très calé
en géographie ou en histoire pour les dénicher.
Cependant, si vous hésitez
devant telle ou telle anomalie, ouvrez votre petit
dictionnaire. Vous y trouverez très vite que c'est
Surcouf et non Jean Bart,
qui est né à Saint-Malo,
et que Renoir n'a pas été
le peintre de Pont-Aven.

Au bout de douze semaines, vous pour-rez facilement assembler les douze régions pour former une seule grande carte de la France





100 JEUX - 100 GAGS - 200 PAGES

LE GAGNANT DU JEU CONCOURS PRIMÉ Nº 1292: MANCION BRUNO à Poitiers (86).

Il gagne 250 F et un Transistor "RADAR" trois gammes à modulation de fréquence.

Voici les réponses qu'il fallait trouver :

1A — 2K — 3E — 4C — 5G — 6B — 7J — 8L — 9I — 10H — 11D — 12F.

La liste de préférence du Jury était la suivante :

1" B — 2• L — 3• I — 4• M — 5• F — 6• J — 7• A — 8• E — 9• K — 10• C — 11• D — 12• G.





Les lecteurs nous racontent

Chaque semaine nos amis lecteurs nous racontent leurs meilleures blagues, devinettes, charades, etc. Un jury, dirigé par notre ami Roger DAL, sélectionne les meilleurs envois et récompense le « meilleur des meilleurs » par un magnifique cadeau.

Une devinette de François ROY, à JUVISY-SUR-ORGE :

J'ai deux chambres, une sonnette, plusieurs pièces et, pourtant, je ne suis ni un appartement, ni une maison. Qui suis-je?

Une bicyclette: : SNOAS



Une charade de Christophe LYONNET, à CHATEAUNEUF-DE-GALAURE :

Mon premier est un engin de guerre, quand il est d'assaut,

Mon second sert au repos,

Mon troisième n'aime pas les chiens,

Mon quatrième n'est pas vide.

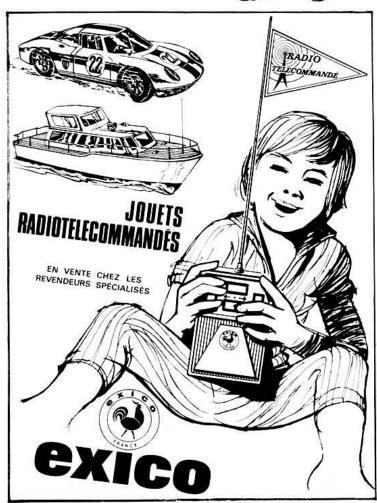
Mon tout est un comique du cinéma.

CHARLIE CHAPLIN).

(MINANIE CHVBIIN)

Une cancrerie racontée par Isabelle HÉMERY, à LA CELLE-SAINT-CLOUD :

Voici une histoire que m'a racontée mon frère, quand il était en sixième. Faisant une



LE SPÉCIALISTE DE RADIO-COMMAN-DES SANS FIL — SERVICE APRES-VENTE ASSURÉ.



"les meilleures"

dictée sur un texte de Saint-Exupéry, où il était question d'un paysage « calme comme les eaux d'un port », un élève dont le père était charcutier avait écrit « calme comme les os d'un porc ».

C'est Catherine MEN-GELLE-TOUY, à SAINT-

LAMBERT, qui gagne un magnifique cadeau pour cette blague : Deux mamans bavardent entre elles. — Mon fils est vraiment extraordinaire! il n'a que trois ans, et sait déjà dire son nom, aussi bien à l'endroit qu'à l'envers!

— Pas possible!... Et comment s'appelle-t-il?

— вов.

Vous aussi, écrivez-nous à :

PIF

RUBRIQUE DES JEUX

126, rue La Fayette

Boîte Postale 77-X

PARIS X

TIMBRES

POUR VOTRE COLLECTION VOS ÉCHANGES

ACHETEZ des TIMBRES-POSTE GARANTIS

Tous authentiques et différents

ETRANGERS : 500 dif. 9 F France : 200 dif. 8 F Communauté : 100 dif. 3 F

Les 1 000 timbres différents du Monde entier pour 20 francs

CATALOGUE GRATUIT

Nº 2
FULCHIRON 24, rue Justice
DRANCY 93





Solutions des jeux



PROMENONS-NOUS DANS LES BOIS

Horizontalement: 1. FOUGÈRE. — 2. CÈPES. — 3. TA - Ai. — 4. ANTI - ÇA. — 5. IE - PIC. — 6. CALME. — 7. SENTIER.

Verticalement : 1. FUTAIES. — 2. ANE. — 3. UC - CN. — 4. GEAI - AT. — 5. ÉPI - PLI. — 6. RÉ - CIME. — 7. ESPACER.

POUR LES CHAMPIONS...

Horizontalement: 1. CASCADE. — 2. OISON. — 3. ÉMU. — 4. FACTEUR. — 5. LIER. — 6. ILS - GUÉ. — 7. DÉ -

Verticalement: 1. CLEF - ID. — 2. MALLE. — 3. SOUCIS. — 4. Cl - TÉ. — 5. ASPERGE. — 6. DO - UT. 7. ÉNERVÉE.

SI VOUS ÉTES PRESSÉ

Horizontalement: 1. TIGRE. — 2. ILE. — 3. ARA. -4. DENTS. — 5. EUT.

Verticalement: 1. TIÈDE. — 2. IL - EU. — 3. GÉANT. — 4. RT. — 5. ÉVASÉ.

L'ENIGME DE LUDOVIC

- 1. Victor n'a pas gagné le cross de Vincennes. On voit devant lui le pied d'un coureur.
- 2. S'il s'était agi de la course du 14-Juillet, il y aurait eu des feuilles aux arbres.
- 3. Au grand Prix de Londres, on ne pouvait pas apercevoir la tour Eiffel.

DIT-ON DE VOUS : « IL AIME LE TRAVAIL BIEN FAIT » ?

- Si vous avez plus de 7 points, vous êtes non seulement minutieux, mais aussi quelque peu maniaque.
- Entre 4 et 7 points, vous êtes assez soigneux, mais cela ne tourne jamais à l'extrême précision. Ce qui vous plait est en général bien fait. Ce qui vous déplait est parfois
- Moins de 4 points, vous vivez dans le désordre et les généralités.

Tant mieux pour vous, si vous vous y retrouvez tout de même.

JONGLONS AVEC LES PRENOMS!

EMMA — IRMA — JOEL — NOEL — ELOI — ABEL — IVAN — JEAN — MAUD — RENE — REMI — NINA — JOSE — ANGE — ELI — ANGELE — NOEMIE — NOELLE — JOELLE — ELOISE — JEANNE — ANNA — MARC. ... Et il y en a peut-être d'autres...

DEVINEZ!

Jean et Jacques ont encore un frère né le même jour. Ce sont des triplés... il fallait y penser!

LA FRANÇANOMALIE

- 1. Il y a un navire du XVIII° siècle au large des Côtes-du-Nord.
- 2. Sur l'oriflamme, près de Brest, une hermine est à
- 3. C'est Surcouf, et non Jean Bart, qui est né à Saint-Malo.
- 4. L'ancre qu'un matelot tire de la mer, près de Lorient, est à l'envers.
- 5. Il y a, à Saint-Brieuc, une Bretonne qui fait sauter des crêpes avec une coiffe normande.
- 6. Il y a un edelweiss à La Baule.
- 7 Le 4 des * 24 Heures du Mans » est à l'envers.
- 8 Et il y a un char romain dans la course.
- 9. Le pont du Gard a émigré à Dinan.
- 10. A Morlaix, ii y a un minaret arabe.
 11. Le Mont-Saint-Michel a navigué jusqu'en face de La Baule.
- II y a une danseuse cambodgienne sur un dolmen.
 C'est Gauguin et non Renoir qui fut le peintre de Pont-Aven.
- Il y a un poteau frontière près de Laval.
- 15. Il y a, à Nantes, des fleurs qui poussent dans une boite de sardines.

JEU DES BULLES : LE REPAS DU ROI

11 - 2N - 3A - 4J - 5H - 6D - 7C - 8G - 9E- 10F.

EANNOT Dessinez...





PHFOU...

FATT la STATE

Scénario et dessins de MAS

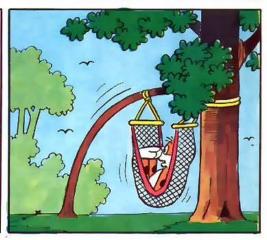














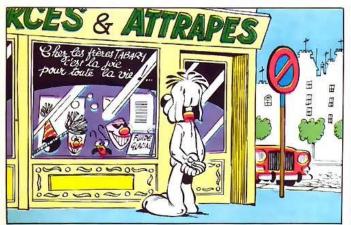








FRIEDBONS





























SCÉNARIO GOTLIB DE VIDRE DESSINS DUFRANNE GOTLIB































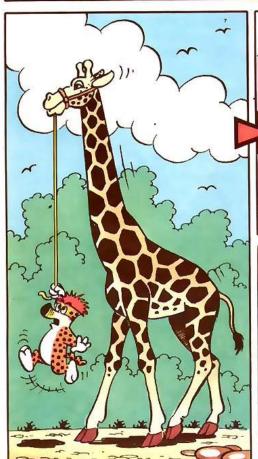
LEO om bête à PARTon



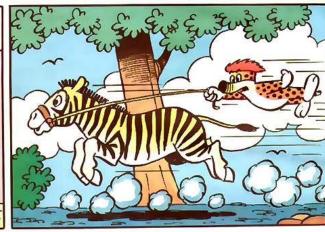
Scénario et dessins de MAS





















































































Comme les cosmonautes d'Apollo

Ayez des étiquettes

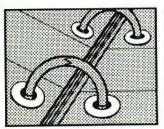


A bord de la capsule Apollo X, des milliers de circuits électriques... Pour les repérer, ce sont les étiquettes Avery qui ont été choisies... Choisies pour aller dans l'espace, parce que ce sont des étiquettes "haute qualité": auto-collantes!



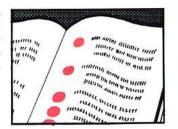
siliconé, vous les posez : hop ! c'est collé, en un clin d'œil. Et

Etiquettes auto-collantes Avery l'adhésif, ultra-puissant, adhère ... inutile de lécher! Vous les immédiatement et indéfiniment détachez de leur papier support sur toutes matières (plastique, papier, verre, etc.).



Œillets de renforcement autocollants Avery : extrêmement solides, ils empêchent vos feuilles de classeurs de se déchirer. Demandez la nouvelle pochette géante (216 œillets!), ultra économique!

Pastilles de couleurs auto-collantes Avery (6 couleurs, 3 tailles) : idéales pour la décoration et le repérage, elles facilitent la lecture des textes, schémas, graphiques.



0





aux jeux EDMOND DUJARDIN - 33 ARCACHON 0000000000 Ce message important, à vous de

le décoder en remplaçant chaque "tlu" par un "e" et chaque "bla par un "a".

0

0000

0

LTLUS BTLUBLAUX HAVAS CONSEIL

0 Solution : les beaux cahiers Clairefontaine ont une couverture lavable.

ET MUZO SESINS DI NICOLACII















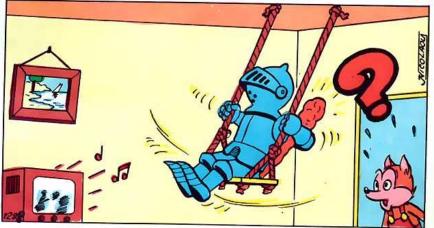












SALUT

Les marchands de journaux ont passé d'énormes commandes de ce numéro et nous pouvons affirmer que plus de cent mille nouveaux amis auront, avant la fin de cette semaine, rejoint les innombrables « AMIS DE PIF ». C'est à ces nouveaux que nous dédions particulièrement ces deux pages, pour qu'ils aient tout de suite l'image vraie de notre journal.

Salut à toi, nouvel ami!

Tu ne connaissais peut-être pas PIF, mais PIF te connaissait. Pour toi, il a créé une formule d'illustré entièrement nouvelle.

PIF ne « triche » jamais avec ses lecteurs. Il sait que ceux-ci savent juger avec discernement.

Nouvel ami, tu jugeras toi aussi, tu apprécieras, tu critiqueras peut-être, mais tu deviendras sûrement un fidèle du plus grand illustré de ce pays.

Salut encore.

LE RÉDACTEUR EN CHEF. P.-S. — Et maintenant, fais connaissance avec PIF, ses héros, ses rubriques.

HÉROS COMIQUES



PIF: Boute-entrain blagueur, plein de mailce et de verve.



GAI-LURON : Le chien philosophe... ou du moins qui pense l'être.



LÉO BETE A
PART : Léopard
extravagant... Il
perturbe la vie du



COUIK : Un oiseau qui parle, qui parle, qui parle, c'est curieux.



M. LE MAGI-CIEN... et son petit monde merveilleux et co-



PLACID ET MUZO: Le conflit éternel du renard rusé et de l'ours balourd.



PÈRE PASSE -PASSE : L'homme au fluide justicier. Gare aux vilains l



LA JUNGLE EN FOLIE: Un monde loufoque dans une forêt vierge insolite.



ARTHUR LE FAN-TOME : Il traverse les murs et les âges avec une déconcertante fantaisie.



TOTOCHE et sa bande... Et quelle bande! Turbulente, ingénieuse, inventive.



CORINNE ET JEANNOT : La première histoire où « le méchant » gagne toujours.



LES AS : A chaque coup l'on gagne. Ils ont les atouts en mains.



LES TRISTUS RI-GOLUS : Qui va gagner dans cet affrontement des joyeux Rigolus et des tristes Tristus.



NESTOR s'évade, chaque semaine et, chaque semaine réintègre sa cellule.



PIFOU connaît les mêmes démêlés que son père Pif, mais les règle à sa manière.

HÉROS D'AVENTURES



LES PIONNIERS DE L'ESPÉRANCE : mystères du cosmos, la



NASDINE HODJA L'insaisissable, le justicier du désert...



ROBIN DES BOIS L'archer de la forêt de Sherwood...



JACQUES FLASH : Le reporter dynamique... et les pilules qui le rendent invisible.



âges farouches. Les premiers temps l'humanité.



LOUP-NOIR - L'indien solitaire et son loup. La frontière sauvage.



TEDDY TED : Un héros de Western pas comme les autres...



LE GRÊLE 7-13 : La Résistance. 7 taches de rousseur sur une joue, 13 sur l'autre.



BOB MALLARD : Du « coucou » à l'appareil supersonique, l'aviation.



CORTO MALTESE Le marin aventurier des îles.

aux nouveaux!

SEUL « PIF », rompant avec les interminables « histoires à suite », se présente chaque semaine :

TOUT EN RÉCITS COMPLETS!

SEUL « PIF », innovant avec audace, offre chaque semaine à ses lecteurs:

UN GADGET-SURPRISE!

SEUL « PIF », bouleversant les traditions, intéresse toute la famille (et vous d'abord, bien sûr) avec son :

JOURNAL DES JEUX !

SEUL « PIF » vous présente vingt histoires comiques et d'aventures d'une exceptionnelle qualité nombre d'entre elles ont été primées cette année, tant pour le dynamisme des récits que la maîtrise du dessin.

Vous vivez dès maintenant avec ces héros !

les Jeudis Corinne PAR, TABARY.

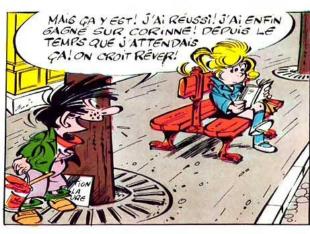












VE VAIS ATTENDRE UN PEU! SI EN PLUS ELLE RESTAIT COLLÉE SUR LE BANC!!! HA!HA!HA!







MERVEILLEUX TU AS BEAUCOUP
DE GOÛT, PETIT! CE ROUGE EST
BIEN PLUS JOLI QUE LE VERT
DÉLAVÉ HABITUEL! JE SUIS
CONTENT DE TE VOIR CESSER
TES BLAGUES IDIOTES
POUR TE RENDRE
UTILE À LA SOCIETÉ, SEULEMENT...

